

Böcker som handlar om...

Teknik

Hcf, 6-9 år

Blomfeldt, Skruven möter Hjulet m.fl.

Geeslin, Elenas serenad

Hyder, Uppfinnarkuppen

Johansson, Mulle Meck...

Klingenberg, Alberta Ensten och uppfinnarkungen

Klinting, Castor lagar en punka

Knutsson, Händiga Hanna lagar bilen m.fl.

Nesbø, Doktor Proktors pruttpulver m.fl.

Norlin, Här kommer... serien

Nordqvist, Tomtemaskinen

Nordqvist, Rävjakten

Rask, Felicia Fahlander och isbrytaren Arnulf

Tamm, Ninja Timmy och de stulna skratten

Thörnqvist, Så funkar det (väl inte)?



Hcg, 9-12 år

Donohue, Den otroliga månresan

Fuglesang, Rymdresan m.fl.

Shusterman, Teslas vind m.fl.

Stewart, Fergus Crane

Wahl, Nu seglar Vasa

Weiner, Tvillingarna Templeton får en idé

Wendt, Den gömda koden m.fl.



uHc, 12-16 år

Ljunggren, Drömtraktorn

Reeve, De vandrande städerna m.fl.

Uusma, Astronauten som inte fick landa

Wahldén, Fripassageraren m.fl.



Fackböcker

30 uppfinningar som förändrat våra liv

Bers, Programmera med Scratch jr : hjälp dina barn att lära sig koda! (uPub)

Demerwall, Per Hallå hallå (uPcj)

* Lättläst

Skolbibliotekarieteamet i Kävlinge kommun

Böcker som handlar om...

Teknik

- Dickens, Datorer och kodning (uPub)
- Jonasson, Bygg ditt eget dataspel! m.fl. (uPub)
- Liukas, Hej Ruby : äventyr i datorernas magiska värld (uPub)
- Nygårds, Så funkar Internet (uPub)
- Serien Lätta fakta om...
- Stamps, Lär dig mer om uppfinningar (uPub)
- Vorderman, Hjälp ditt barn med programmering : en illustrerad guide som lär ut programmering steg för steg (uPub)
- Wainwright, Lär dig koda : grunderna i programmering - steg för steg (uPub)
- Wendt, Corpuratus hemlighet m.fl (uPub)
- Woodcock, Spelprogrammering för barn (uPub)



* Lättläst

Skolbibliotekarieteamet i Kävlinge kommun